



# RÈGLEMENT TOURNOI eSport FIFA21

## INSCRIPTIONS

Les inscriptions au "Tournoi eSport FIFA 21" du District Aube Football sont gratuites et ouvertes jusqu'au 23 avril 2021. Le tournoi est hébergé sur la plateforme Toornament, il est nécessaire de créer un compte sur cette plateforme pour s'inscrire.

Chaque tournoi (1 sur Xbox, 1 sur PlayStation) réunit 256 participants maximum. Une fois ce nombre d'inscrits atteint, les inscriptions seront automatiquement closes.

Lors de l'inscription, le joueur accepte que le District Aube Football utilise les données reçues dans le cadre d'une campagne de communication liée au tournoi ou à la pratique, ainsi qu'au traitement statistique de la pratique par des moyens informatiques. La compétition est interdite aux joueurs de moins de 12 ans. Le joueur qui s'inscrit doit être licencié FFF dans le club qu'il représente ou être parrainé par un licencié FFF.

Une vérification sur l'âge et le club de rattachement sera effectuée sur la base du numéro de licence, en cas d'information erronée, le participant pourra être exclu du tournoi. Le joueur sera informé de la validation de son inscription par mail.

## PARTICIPATION

Le tournoi se jouera en ligne sur le jeu vidéo FIFA 21.

Tout joueur participant au tournoi aura indiqué lors de son inscription avoir lu et accepté le règlement du Tournoi. La participation à ce tournoi est réservée aux licenciés (ou à leurs filleuls en cas de parrainage) des clubs présents ou rattachés au territoire du District Aube Football.

Suite à leur inscription, les joueurs participants recevront un mail avec un lien qui leur permettra de rejoindre un serveur Discord qui servira de plateforme de gestion du Tournoi. Ils devront créer un compte pour s'identifier avec le même pseudo que celui utilisé lors de l'inscription sur Toornament ou modifier temporairement leur compte existant (en rajoutant par exemple entre [ et ] leur identifiant Toornament)

Les adversaires de chaque match devront se contacter via Discord pour définir d'un commun accord le jour et l'horaire du match (dans le respect du paragraphe « Conditions de jeu » ci-dessous)

## CONDITIONS DE JEU

**Le joueur choisit une équipe qu'il utilise sur l'ensemble du tournoi.**

Les matchs se jouent dans le mode de jeu « Matchs amicaux en ligne ».

Les paramètres des rencontres doivent être les suivants :

- Durée périodes : 6min.
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne

Les effectifs utilisés ne doivent pas être des effectifs personnalisés ni l'équipe des légendes

Lors de la publication des rencontres, le joueur est prié de contacter son adversaire pour disputer la rencontre.

Il est tout à fait **possible que les deux joueurs choisissent la même équipe** pour s'affronter

## ORGANISATION DU TOURNOI

L'ensemble des rencontres de la phase de groupe devra être joué (en match aller simple) au cours de la semaine du lundi 26 avril au samedi 1er mai 2021. Pendant la phase de poules, les matchs peuvent être joués dans n'importe quel ordre. Un match nul doit être enregistré comme tel.

Chaque tour des matchs à élimination directe est joué quotidiennement (en match aller simple) à compter du lundi 3 mai (1er tour de la phase finale), les finales se déroulant le samedi 8 mai. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, match retour avec les mêmes paramètres, le vainqueur du match retour est qualifié pour la suite. En cas de nouvelle égalité à la fin du match retour, 3ème match avec but en mort subite.

Il est conseillé à chaque joueur de réaliser une copie d'écran du score final de chacun de ses matchs, qui devra être fournie en cas de requête des organisateurs, en particulier en cas de litige sur le score.

À l'issue de chaque match, les joueurs sont priés de remonter le résultat (victoire/défaite + scores) via l'application Toornament. En cas d'impossibilité, il faut adresser un message privé au modérateur via Discord



### **LITIGES ET SANCTIONS**

L'absence de résultat enregistré sur Toornament (au plus tard le samedi 01/05 pour la phase de poule, et chaque jour à 23h59 pour les matchs à élimination directe) engendrera le forfait des 2 joueurs. Si un joueur n'arrive pas à contacter son adversaire pour définir l'horaire exact de la rencontre, il doit contacter le modérateur via Discord (eSport.DAF#7706) qui, en dernier recours, déclarera l'adversaire perdant par pénalité avec un score de 3-0 (pensez à transmettre une copie d'écran de vos tentatives de contact)

En cas de litige, le joueur doit au préalable déclarer le litige sur Toornament, puis pourra, si nécessaire, échanger avec le modérateur sur le serveur Discord du Tournoi (eSport.DAF#7706). Tout litige sera jugé à l'entière appréciation des organisateurs, sans appel possible. Le non-respect du règlement ci-dessus entraînera une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à l'exclusion du participant du tournoi. Le non-respect du règlement du serveur Discord peut entraîner une exclusion du tournoi. L'organisateur se réserve la possibilité de modifier à tout moment, dans l'intérêt du tournoi, l'organisation du tournoi sans que les participants puissent s'y opposer.

### **ORGANISATEUR**

Commission Nouvelles Pratiques

**DISTRICT AUBE DE FOOTBALL**

3, rue Marie Curie

10 000 – TROYES

Tél : 03.25.78.22.61

Fax : 03.25.78.44.04

<https://district-aube.fff.fr>

### **Contact modérateur pendant le tournoi**

Par mail : [esport.daf@gmail.com](mailto:esport.daf@gmail.com)

Via Discord : eSport.DAF#7706