



GUIDE ORGANISATION PLATEAU FESTI-FOOT U11

Ce guide a vocation à vous accompagner dans la bonne tenue et organisation du plateau festi-foot auxquelles vous allez participer prochainement.

ORGANISATION du PLATEAU

- Les équipes auront rendez-vous à 9H30. Le plateau doit débuter à 10H00.
- En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district avant jeudi.
- Un plateau festi-foot U11 doit impérativement se dérouler sur un **terrain de Foot à 11**.

Cette saison, les plateaux peuvent être constitués de 6 à 8 équipes de foot à 4 ou foot à 5 :

- Utiliser les grilles de rotations. Vous trouverez dans ce guide des grilles de **rotation pour 6 à 8 équipes**.
- Pas de championnat, ni de classement, ni de compétition.
- **Afin de faciliter l'organisation du plateaux, les parents doivent se trouver à l'extérieur du terrain derrière la main courante.**

AFIN DE GAGNER DU TEMPS, LES CLUBS DOIVENT REMPLIR LEURS FEUILLES DE MATCHS A L'AVANCE.

PREPARATION & ORGANISATION du PLATEAU – Partie 1/2

Durant la semaine... qui précède le plateau

Prévoir le nombre de terrains, les ateliers, le matériel nécessaire, l'encadrement (les responsables d'équipes, le coordinateur, la personne-ressource, les responsables d'ateliers et, éventuellement, les arbitres), le goûter (solliciter les parents).

MATERIEL NECESSAIRE :

- Prévoir les ballons (suivant les jeux), constri-foot pour les buts, coupelles pour matérialiser les terrains, matériel selon les besoins de l'atelier, une pharmacie, des chasubles, des bouteilles d'eau.

ENCADREMENT :

Coordinateur du plateau : Accueil des équipes, distribution des feuilles d'engagement, de rotations, numérotation des équipes, gestion du temps.

Responsables d'équipes : Une personne identifiée sur la feuille d'engagement par équipe engagée.

Responsables d'ateliers : Une personne par atelier, chargée de l'animer, et de le faire vivre.

Arbitres : suivant disponibilité, sinon, les dirigeants ou éducateurs des équipes qui jouent. (L'arbitrage s'effectue en dehors du terrain mais ne pas hésiter à entrer sur le terrain pour intervenir en cas de besoin.)

Personne-ressource : En cas de problème, eau, préparation du goûter...

PREPARATION & ORGANISATION du PLATEAU – Partie 2/2

Durant le plateau...

CHRONO :

L'encadrement (club organisateur) se réunit une heure avant le début du plateau pour la mise en place des terrains.

8H30 : Installation des terrains et ateliers.

9H00 : Réunion d'organisation interne : qui fait quoi ?

9H15 : Accueil des équipes + distribution (ou récupération) des feuilles d'engagement et vérification du nombre d'équipes.

9H50 : Réunion des responsables pour numérotation des équipes et distribution des feuilles de rotation.

10H00 : Début des matchs.

11H30 : Fin du plateau, rangement des terrains et du matériel, distribution du goûter par le club organisateur (recommander).

ORGANISATION du PLATEAU Festi-Foot à 8 équipes



4 TERRAINS

EQUIPE	Rotat. 1	Rotat. 2	Rotat. 3	Rotat. 4	Rotat. 5
Eq. 1 :	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Eq. 2 :	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3
Eq. 3 :	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1
Eq. 4 :	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 3
Eq. 5 :	Terrain 1	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2
Eq. 6 :	Terrain 4	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 4	Terrain 4
Eq. 7 :	Terrain 2	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 2
Eq. 8 :	Terrain 3	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 4

ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8.
- Chaque équipe fait 5 matchs.
- Chaque rotation dure **10 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

ORGANISATION du PLATEAU Festi-Foot à 6 équipes



3 TERRAINS

EQUIPE	Rotat. 1	Rotat. 2	Rotat. 3	Rotat. 4	Rotat. 5
Eq. 1 :	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Eq. 2 :	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3
Eq. 3 :	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 3	Terrain 3
Eq. 4 :	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 1	Terrain 2
Eq. 5 :	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 2
Eq. 6 :	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 1

ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6.
- Chaque équipe fait 5 matchs.
- Chaque rotation dure **10 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

REGLEMENT

Taille du ballon : Taille 4.

Nombre de joueurs : Les matchs se déroulent obligatoirement à 5 contre 5 dont un gardien.

Le coup de pied de but (« 6 mètres ») : Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 mètres, obligatoirement au pied.

Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée.

La relance du gardien (sur un arrêt) : Se réalise à la main ou au pied avec le ballon posé au sol.

Respect de la relance protégée également suite à un arrêt du GB.

Les touches : Obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (Interdiction d'aller marquer directement pour le joueur réalisant la touche).

Règle de la zone protégée : Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6 mètres, tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (Zone des 8 mètres). Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface. Les adversaires pourront alors entrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.

Parents des joueurs et des joueuses : Il est demandé à ce que l'ensemble des parents non-inscrit sur la feuille d'engagement restent à l'extérieur du terrain, derrière la main courante. Ceci dans le but d'éviter de surcharger le terrain.

REGLE DE LA ZONE PROTEGEE

Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m).**

Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.

