



RÈGLEMENT TOURNOI eCUP FFF 2023

Phase départementale : AUBE



Dans le cadre de la 2^{ème} édition de la eCUP FFF mise en place par la Fédération Française de Football, le District Aube de Football organise sa phase départementale qui se déroulera du 6 au 24 février 2023. Ce tournoi permettra aux deux meilleurs joueurs du département de participer à la phase régionale prévue fin mars et par la suite de se qualifier à la finale nationale qui aura lieu les 29 et 30 avril à Clairefontaine et au Stade de France pour tenter de remporter le titre de Champion de France.

INSCRIPTIONS

Les inscriptions à la phase départementale sont gratuites et ouvertes jusqu'au 3 février 2023. Le tournoi est hébergé sur la plateforme Toornament, il est nécessaire de créer un compte sur cette plateforme pour s'inscrire.

Le tournoi (*en cross-platform sur Xbox One S et PS5*) réunit 128 participants maximum. Une fois ce nombre d'inscrits atteint, les inscriptions seront automatiquement closes.

Lors de l'inscription, le joueur accepte que le District Aube Football utilise les données reçues dans le cadre d'une campagne de communication liée au tournoi ou à la pratique, ainsi qu'au traitement statistique de la pratique par des moyens informatiques. La compétition est interdite aux joueurs de moins de 14 ans. Le joueur qui s'inscrit doit être licencié FFF dans le club qu'il représente. Une vérification sur l'âge et le club de rattachement sera effectuée sur la base du numéro de licence, en cas d'information erronée, le participant sera exclu du tournoi. Le joueur sera informé de la validation de son inscription par mail.

PARTICIPATION

Le tournoi se jouera en ligne sur le jeu vidéo FIFA 23. Chaque joueur doit donc être en possession du jeu FIFA 23 et d'un abonnement permettant de jouer en ligne. Tout joueur participant au tournoi aura indiqué lors de son inscription avoir lu et accepté le règlement du Tournoi. La participation à ce tournoi est réservée aux licenciés des clubs présents ou rattachés au territoire du District Aube Football.

Lors de la validation de leur inscription, les joueurs participants recevront un mail avec un lien qui leur permettra de rejoindre un serveur Discord qui servira de plateforme de gestion du Tournoi. Ils devront créer un compte pour s'identifier avec le même pseudo que celui utilisé lors de l'inscription sur Toornament ou modifier temporairement leur compte existant (*en rajoutant par exemple entre [et] leur identifiant sur Toornament*)

Les adversaires de chaque match devront se contacter via Discord pour définir d'un commun accord le jour et l'horaire du match (*dans le respect du paragraphe « Conditions de jeu » ci-dessous et dans les périodes prévues dans le paragraphe « Organisation du tournoi »*)



CONDITIONS DE JEU

L'ensemble du règlement de la eCup FFF est disponible sur <https://ecup.fff.fr/rules>

Les matchs se jouent dans le mode de jeu « Match classique 1v1 ».

Les paramètres des rencontres doivent être les suivants :

- Durée périodes : 6min.
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Météo : en soirée, sans pluie ni neige
- Mode 95 : Toutes les statistiques recalibrées au même niveau
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu après une faute
- 3 pauses de 30 secondes par match sont accordées par joueur. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur
- Type effectif : En ligne

Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (*sans aucune modification*)

Lors de la publication des rencontres, le joueur est prié de contacter son adversaire pour disputer la rencontre.

Il est tout à fait **possible que les deux joueurs choisissent la même équipe** pour s'affronter

ORGANISATION DU TOURNOI

Note : En fonction du nombre effectif de joueurs inscrits, le District Aube de Football se réserve la possibilité de réduire le nombre de tours nécessaires pour jouer l'ensemble des matchs. Si le premier tour nécessite de prévoir des matchs avec des exempts, ceux-ci seront déterminés par tirage au sort.

Le tournoi se déroulera en maximum 6 tours en match à élimination directe sur les périodes suivantes :

Tour n°	Nb max matchs	Période pour effectuer les matchs
1	64	Lundi 6 au jeudi 9 février
2	32	Samedi 11 au lundi 13 février
3	16	Mercredi 15 ou jeudi 16 février
4	8	Vendredi 17 ou samedi 18 février
5	4	Lundi 20 ou mardi 21 février
6	2	Jeudi 23 ou vendredi 24 février

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, match retour avec les mêmes paramètres, le vainqueur du match retour est qualifié pour la suite. En cas de nouvelle égalité à la fin du match retour, 3ème match avec but en mort subite.

Il est conseillé à chaque joueur de réaliser une copie d'écran du score final de chacun de ses matchs, qui devra être fournie en cas de requête des organisateurs, en particulier en cas de litige sur le score.

À l'issue de chaque match, les joueurs sont priés de remonter le résultat (*victoire/défaite + scores*) via l'application Toornament. En cas d'impossibilité, il faut adresser un message privé au modérateur via Discord



LITIGES ET SANCTIONS

L'absence de résultat enregistré sur Toornament (*au plus tard chaque dernier jour de période à 23h59*) engendrera le forfait des 2 joueurs. Si un joueur n'arrive pas à contacter son adversaire pour définir l'horaire exact de la rencontre, il doit contacter le modérateur via Discord (eSport.DAF#7706) qui, en dernier recours, déclarera l'adversaire perdant par pénalité avec un score de 3-0 (*pensez à transmettre une copie d'écran de vos tentatives de contact*)

En cas de litige, le joueur doit au préalable déclarer le litige sur Toornament, puis pourra, si nécessaire, échanger avec le modérateur sur le serveur Discord du Tournoi (eSport.DAF#7706). Tout litige sera jugé à l'entière appréciation des organisateurs, sans appel possible. Le non-respect du règlement ci-dessus entrainera une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à l'exclusion du participant du tournoi. Le non-respect du règlement du serveur Discord peut entrainer une exclusion du tournoi. L'organisateur se réserve la possibilité de modifier à tout moment, dans l'intérêt du tournoi, l'organisation du tournoi sans que les participants puissent s'y opposer.

ORGANISATEUR

Commission Nouvelles Pratiques

DISTRICT AUBE DE FOOTBALL

3, rue Marie Curie

10 000 – TROYES

Tél : 03.25.78.22.61

Fax : 03.25.78.44.04

<https://district-aube.fff.fr>

Contact modérateur pendant le tournoi

Par mail : esport.daf@gmail.com

Via Discord : eSport.DAF#7706