



# *GUIDE ORGANISATION PLATEAU U7 & U9*

*Ce guide a vocation à vous accompagner dans la bonne tenue et organisation des plateaux U7 & U9 auxquelles vous allez participer prochainement.*

# ORGANISATION du PLATEAU

- Les équipes auront rendez-vous à 9H30. Le plateau doit débuter à 10H00.
- En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district avant jeudi.
- Un plateau U7 et/ou U9 doit impérativement se dérouler sur un **terrain de Foot à 11**.

Cette saison, les plateaux peuvent être constitués de 6 à 12 équipes de foot à 4 (U7) ou foot à 5 (U9) :

- Utiliser les grilles de rotations. Vous trouverez dans ce guide des grilles de **rotation pour 6 à 12 équipes**.
- Pas de championnat, ni de classement, ni de compétition.
- **Afin de faciliter l'organisation du plateaux, les parents doivent se trouver à l'extérieur du terrain derrière la main courante.**

**AFIN DE GAGNER DU TEMPS, LES CLUBS DOIVENT REMPLIR LEURS FEUILLES D'EQUIPE A L'AVANCE.**

# PREPARATION & ORGANISATION du PLATEAU – Partie 1/2

## Durant la semaine... qui précède le plateau

Prévoir le nombre de terrains, les ateliers, le matériel nécessaire, l'encadrement (les responsables d'équipes, le coordinateur, la personne-ressource, les responsables d'ateliers et, éventuellement, les arbitres), le goûter (solliciter les parents).

## MATERIEL NECESSAIRE :

- Prévoir les ballons (suivant les jeux), constri-foot pour les buts, coupelles pour matérialiser les terrains, matériel selon les besoins de l'atelier, une pharmacie, des chasubles, des bouteilles d'eau.

## ENCADREMENT :

**Coordinateur du plateau :** Accueil des équipes, distribution des feuilles d'engagement, de rotations, numérotation des équipes, gestion du temps.

**Responsables d'équipes :** Une personne identifiée sur la feuille d'engagement par équipe engagée.

**Responsables d'ateliers :** Une personne par atelier, chargée de l'animer, et de le faire vivre.

**Arbitres :** suivant disponibilité, sinon, les dirigeants ou éducateurs des équipes qui jouent. (L'arbitrage s'effectue en dehors du terrain mais ne pas hésiter à entrer sur le terrain pour intervenir en cas de besoin.)

**Personne-ressource :** En cas de problème, eau, préparation du goûter...

# *PREPARATION & ORGANISATION du PLATEAU – Partie 2/2*

## **Durant le plateau...**

### **CHRONO :**

L'encadrement (club organisateur) se réunit une heure avant le début du plateau pour la mise en place des terrains.

8H30 : Installation des terrains et ateliers.

9H00 : Réunion d'organisation interne : qui fait quoi ?

9H15 : Accueil des équipes + distribution (ou récupération) des feuilles d'engagement et vérification du nombre d'équipes.

9H50 : Réunion des responsables pour numérotation des équipes et distribution des feuilles de rotation.

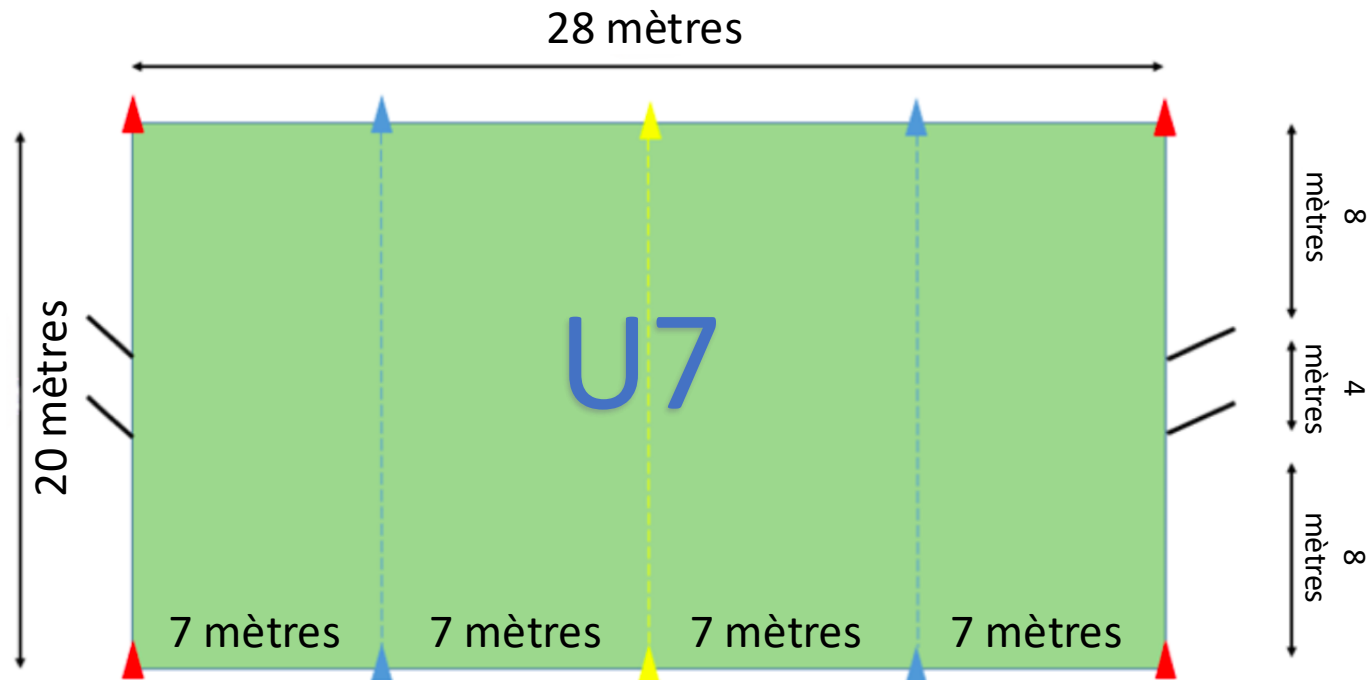
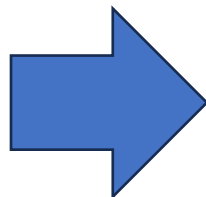
10H00 : Début des matchs.

11H30 : Fin du plateau, rangement des terrains et du matériel, distribution du goûter par le club organisateur (recommander).

# LES DIMENSIONS DU TERRAIN

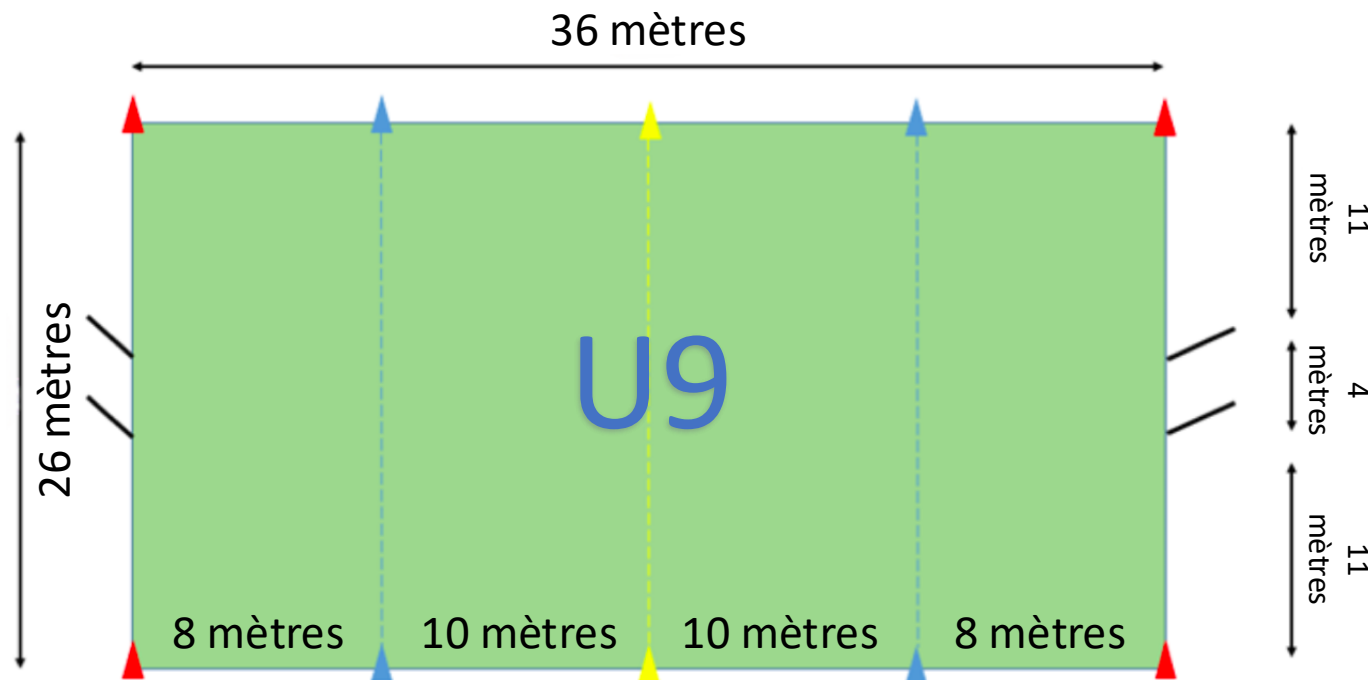
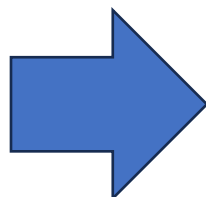
## Dimension du terrain U7 :

- Longueur : 28m
- Largeur : 20m
- Largeur des buts : 4m
- Profondeur surface GB : 7m



## Dimension du terrain U9 :

- Longueur : 36m
- Largeur : 26m
- Largeur des buts : 4m
- Profondeur surface GB : 8m



## Catégorie U7

|                                                                                         |                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Catégorie                                                                               | U6 – U7                                                                                                                               |
| Effectif de la pratique                                                                 | Football à 4                                                                                                                          |
| Nombre minimal de joueurs                                                               | Adaptation des effectifs                                                                                                              |
| Mixité                                                                                  | Oui                                                                                                                                   |
| Sous Classement                                                                         | Possibilité U8F                                                                                                                       |
| Dimension des terrains                                                                  | Longueur : 28m<br>Largeur : 20m                                                                                                       |
| Zone gardien de but                                                                     | Zone à 7m                                                                                                                             |
| Hors-jeu                                                                                | Pas de hors jeu                                                                                                                       |
| Taille des buts                                                                         | 4m x 1.5m                                                                                                                             |
| Taille des ballons                                                                      | Taille 3                                                                                                                              |
| Temps de jeu max :<br>Rencontres + Ateliers                                             | 50 min                                                                                                                                |
| Engagement                                                                              | Au centre du terrain, interdiction de marquer directement                                                                             |
| Touche                                                                                  | Au pied (passe ou conduite de balle)                                                                                                  |
| Corner                                                                                  | Au pied (passe ou conduite de balle)                                                                                                  |
| Coup de pied de réparation                                                              | 7m                                                                                                                                    |
| Mise à distance des joueurs                                                             | 4m                                                                                                                                    |
| Prise de balle à la main du gardien sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire | Autorisée                                                                                                                             |
| Relance gardien de but                                                                  | A la main, ou au pied après avoir posé le ballon au sol (demi-volée interdite)                                                        |
| Relance gardien de but – 6m                                                             | Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7m<br><b>Effectué obligatoirement par le gardien</b><br><b>Relance protégée à 7m</b> |
| Temps de jeu par joueur                                                                 | Temps de jeu égal pour tous - Tendre vers 100 %                                                                                       |
| Arbitrage                                                                               | Par les éducateurs au bord du terrain                                                                                                 |
| Pause coaching                                                                          | Non                                                                                                                                   |

## Catégorie U9

|                                                                                         |                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Catégorie                                                                               | U8 / U9                                                                                                                                                |
| Effectif de la pratique                                                                 | Football à 5                                                                                                                                           |
| Nombre minimal de joueurs                                                               | 4 par équipe (dont le gardien)                                                                                                                         |
| Tacles                                                                                  | Non                                                                                                                                                    |
| Mixité                                                                                  | Oui                                                                                                                                                    |
| Sur classement                                                                          | 3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale                                                                                                     |
| Sous Classement                                                                         | Possibilité U10F                                                                                                                                       |
| Dimension des terrains                                                                  | Longueur : 35m à 40m<br>Largeur : 25m à 30m                                                                                                            |
| Zone gardien de but                                                                     | 8m (sur toute la largeur du terrain)                                                                                                                   |
| Hors-jeu                                                                                | Pas de hors-jeu                                                                                                                                        |
| Taille des buts                                                                         | 4m x 1,50m                                                                                                                                             |
| Taille des ballons                                                                      | Taille 3                                                                                                                                               |
| Temps de jeu max :<br>Rencontres + Ateliers                                             | 50 à 60 min                                                                                                                                            |
| Durée Max des rencontres                                                                | 30 à 40 min                                                                                                                                            |
| Engagement                                                                              | Au centre du terrain, interdiction de marquer directement                                                                                              |
| Touche                                                                                  | Au pied (Passe ou conduite de balle)                                                                                                                   |
| Corner                                                                                  | Au pied                                                                                                                                                |
| Coup de pied de réparation                                                              | 6m                                                                                                                                                     |
| Mise à distance des joueurs                                                             | 4m                                                                                                                                                     |
| Prise de balle à la main du gardien sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire | Autorisée                                                                                                                                              |
| Relance gardien de but                                                                  | A la main, ou au pied après avoir posé le ballon au sol (demi-volée interdite)                                                                         |
| Relance gardien de but – 6m                                                             | Réalisée obligatoirement par le gardien. Ballon positionné dans l'espace délimité par le prolongement des poteaux jusqu'à hauteur de la zone protégée. |
| Temps de jeu par joueur                                                                 | Temps de jeu égal pour tous                                                                                                                            |
| Arbitrage                                                                               | Par les éducateurs au bord du terrain                                                                                                                  |
| Pause coaching                                                                          | Non                                                                                                                                                    |

# ORGANISATION du PLATEAU à 12 équipes



|           | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|-----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 2  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 3  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 4  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 5  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 4  |
| ÉQUIPE 6  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 4  | Terrain 4  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 7  | Terrain 3  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 4  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 8  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 1  |
| EQUIPE 9  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 3  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 3  |
| EQUIPE 10 | Atelier 2  | Terrain 4  | Terrain 4  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 4  |
| EQUIPE 11 | Terrain 4  | Atelier 2  | Terrain 4  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 3  |
| EQUIPE 12 | Terrain 4  | Terrain 4  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 4  | Atelier 1  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 12.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 4 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 11 équipes



|           | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|-----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 2  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 3  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 4  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 5  | Terrain 2  | Terrain 4  | Atelier 1  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 6  | Terrain 2  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 3  | Atelier 1  |
| ÉQUIPE 7  | Terrain 3  | Terrain 4  | Terrain 4  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 8  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 3  |
| EQUIPE 9  | Terrain 4  | Atelier 2  | Terrain 4  | Atelier 1  | Terrain 4  | Terrain 2  |
| EQUIPE 10 | Terrain 4  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 3  | Atelier 1  | Terrain 3  |
| EQUIPE 11 | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 2  | Terrain 2  | Terrain 4  | Atelier 1  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 11.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 4 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 10 équipes



|           | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 |
|-----------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 2  | Atelier 1  |
| ÉQUIPE 2  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 3  |
| ÉQUIPE 3  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 4  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 1  |
| ÉQUIPE 5  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 6  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 7  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 8  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 2  |
| EQUIPE 9  | Atelier 2  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 3  |
| EQUIPE 10 | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 10.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 3 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 9 équipes



|          | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1 | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 2 | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 3 | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 4 | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 5 | Terrain 2  | Terrain 1  | Terrain 3  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 6 | Terrain 2  | Terrain 3  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 3  |
| ÉQUIPE 7 | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 3  |
| ÉQUIPE 8 | Terrain 3  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 3  | Terrain 2  |
| EQUIPE 9 | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 3  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 1  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 9.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 3 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 8 équipes



|          | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1 | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 3  |
| ÉQUIPE 2 | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 3 | Terrain 2  | Atelier 1  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 3  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 4 | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 3  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 3  |
| ÉQUIPE 5 | Terrain 3  | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 6 | Terrain 3  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 1  |
| ÉQUIPE 7 | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 3  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 8 | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 3  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 1  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 3 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 7 équipes



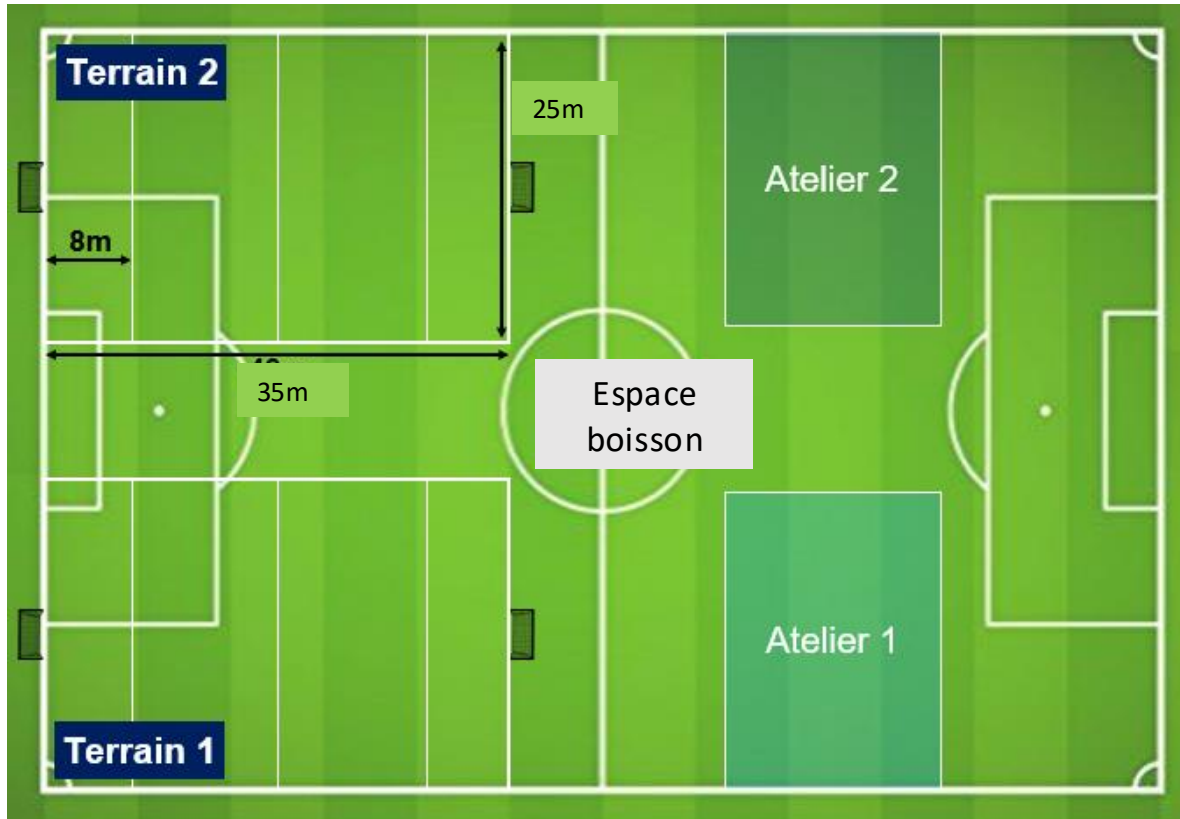
|          | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1 | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 3  | Atelier 1  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 2 | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 1  |
| ÉQUIPE 3 | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 4 | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 3  | Terrain 1  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 5 | Terrain 3  | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 6 | Terrain 3  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 7 | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 1  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 7.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 3 TERRAINS & 2 JEUX

# ORGANISATION du PLATEAU à 6 équipes



|          | ROTATION 1 | ROTATION 2 | ROTATION 3 | ROTATION 4 | ROTATION 5 | ROTATION 6 |
|----------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| ÉQUIPE 1 | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 1  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 2 | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 3 | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 2  | Atelier 2  |
| ÉQUIPE 4 | Terrain 2  | Atelier 1  | Terrain 2  | Atelier 2  | Terrain 1  | Terrain 1  |
| ÉQUIPE 5 | Atelier 1  | Terrain 1  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  |
| ÉQUIPE 6 | Atelier 1  | Terrain 2  | Terrain 1  | Atelier 2  | Terrain 2  | Terrain 2  |

## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure **9 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes maxi**.

## 2 TERRAINS & 2 JEUX

# REGLEMENT

**Taille du ballon** : Taille 3.

**Nombre de joueurs** : Les matchs se déroulent obligatoirement à 5 contre 5 dont un gardien (en U9) et 4 contre 4 dont un gardien (en U7).

**Le coup de pied de but (« 6 mètres »)** : Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 mètres, obligatoirement au pied.  
Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée.

**La relance du gardien (sur un arrêt)** : Se réalise à la main ou au pied avec le ballon posé au sol.  
Respect de la relance protégée également suite à un arrêt du GB.

**Les touches** : Obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (Interdiction d'aller marquer directement pour le joueur réalisant la touche).

**Règle de la zone protégée** : Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6 mètres, tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (Zone des 8 mètres). Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface. Les adversaires pourront alors entrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.

**Parents des joueurs et des joueuses** : Il est demandé à ce que l'ensemble des parents non-inscrit sur la feuille d'engagement restent à l'extérieur du terrain, derrière la main courante. Ceci dans le but d'éviter de surcharger le terrain.

## LES DOCUMENTS D'ORGANISATION

*Document d'organisation du plateau*



# FEUILLE DE PLATEAU



District

Épreuve / Phase

Secteur  Poule

Journée

Installation

Saison

Date

Horaire

Plateau réalisé (oui/non)

Motif d'annulation :

Club Organisateur

Responsable du plateau

Nom Prénom

N° de licencié

| Nom du club | Nbre d'équipes prévues | Nbre d'équipes présentes | Absent Prévenu | Absent non prévenu | Nbre de joueurs | Nbre de joueuses | Responsable club |                |           |
|-------------|------------------------|--------------------------|----------------|--------------------|-----------------|------------------|------------------|----------------|-----------|
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  | Nom Prénom       | N° de licencié | Signature |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
|             |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |
| Total       |                        |                          |                |                    |                 |                  |                  |                |           |

Remarques du responsable du plateau :

**NOTE :**

**ÉVALUATION GLOBALE DU DÉROULEMENT DU PLATEAU**

*(ambiance, plaisir des enfants, encadrement...)*

Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)

**À remplir pour chaque organisation**

Buts mobiles de taille adaptée à la catégorie (au maximum 4m x 1,50m) : ☐ OUI ☐ NON

Mise en place d'un atelier et/ou jeu : ☐ OUI ☐ NON

Mise en place d'un atelier PEF : ☐ OUI ☐ NON

Mise en place d'un goûter : ☐ OUI ☐ NON

**À remplir uniquement dans le cas d'un plateau classique :**

Tous les terrains équipés : ☐ OUI ☐ NON

Au moins la moitié des terrains équipée : ☐ OUI ☐ NON

Moins de la moitié : ☐ OUI ☐ NON

*Document feuille de licence / d'équipe*

[illegible]

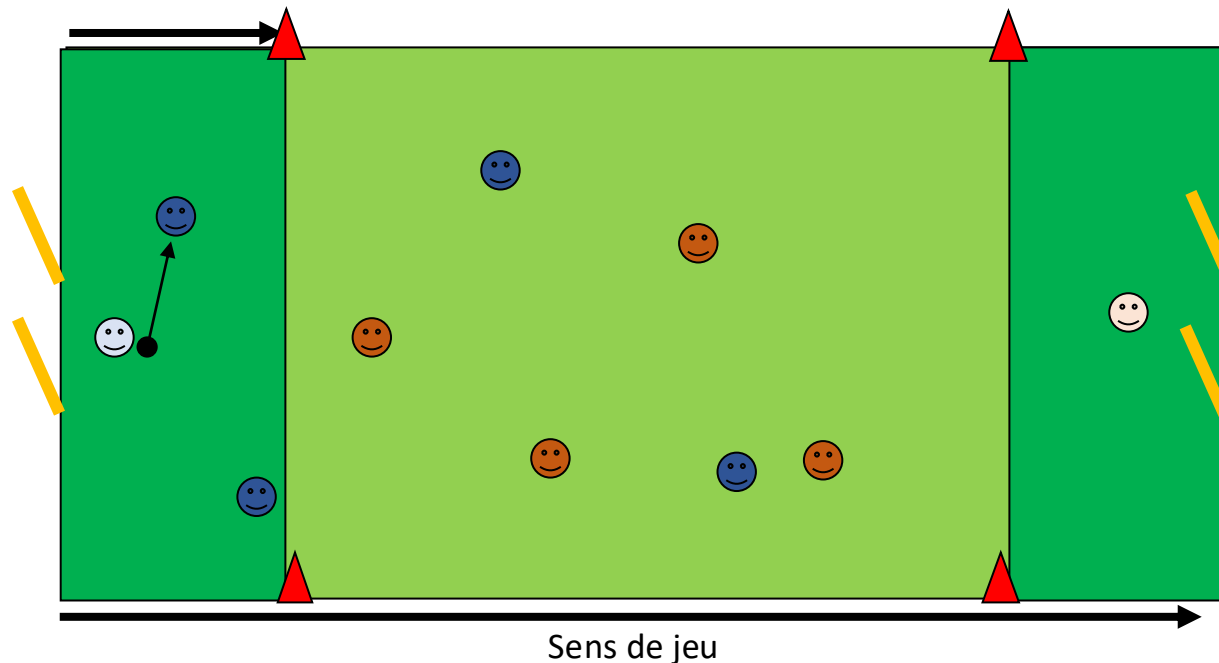
*L'ensemble des documents sont à renvoyer via l'application FAL, 48H maximum après le plateau soit le lundi 12H00*

# REGLE DE LA ZONE PROTEGEE

Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m en U9 et zone des 7m en U7).**

Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.



# LES ATELIERS / JEUX TECHNIQUES

## PLANIFICATION Saison 2025-2026

| Dates         | Atelier 1                       | Atelier 2         |
|---------------|---------------------------------|-------------------|
| 7 mars 2026   | DUEL<br>1 CONTRE 1              | BALLON<br>MAGIQUE |
| 14 mars 2026  |                                 |                   |
| 21 mars 2026  |                                 |                   |
| 28 mars 2026  |                                 |                   |
| 11 avril 2026 |                                 |                   |
| 25 avril 2026 |                                 |                   |
| 30 mai 2026   | JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS |                   |
| 6 juin 2026   |                                 |                   |

## LES ATELIERS TECHNIQUES

### JEU – DUEL UN CONTRE UN

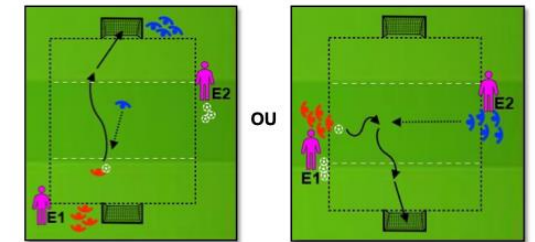
#### GRANDS PRINCIPES

Les joueurs des deux équipes se positionnent à côté de leur but respectif.  
Un joueur de chaque équipe rentre dans le terrain pour disputer le un contre un.  
L'educateur E2 donne le ballon à un des deux joueurs, qui tente d'aller marquer dans le but adverse.  
Si le défenseur récupère le ballon il peut à son tour aller marquer.  
Une séquence ne doit pas durer plus de 15 secondes.  
Obligation de franchir la ligne blanche pour pouvoir marquer.

#### Variante :

Départ sur le côté du terrain avec la possibilité de marquer dans les deux buts.  
Une équipe commence avec le ballon, puis une fois que tous les joueurs sont passés c'est au tour de l'autre équipe de commencer avec le ballon.

#### ORGANISATION SUR LE TERRAIN



#### Dimension du terrain :

- Longueur : 15m
- Largeur : 8m

#### ROLE pour Educateur 1 (E1) :

- Gestion des départs pour l'équipe positionnée de son côté.
- Comptage des points
- Corrige et conseille les joueurs sur les actions.

#### ROLE pour Educateur 2 (E2) :

- Met les ballons en jeu.
- Gestion des départs pour l'équipe positionnée de son côté.
- Anime et fait vivre l'atelier.

## LES ATELIERS TECHNIQUES

### JEU – LE BALLON MAGIQUE

#### GRANDS PRINCIPES

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou bleu (passe dans les pieds du joueur).  
Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.

Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.

Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.

Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.  
A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par la porte côté E2 et on recommence avec 2 autres.

#### CONSEILS pour Educateur 1 (E1) :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

#### ROLE de Educateur 2 (E2) :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

#### ORGANISATION SUR LE TERRAIN



#### Dimension du terrain :

- Longueur : 15m
- Largeur : 8m
- Largeur des buts : 4m

Variantes position des joueurs



# LES ATELIERS TECHNIQUES

## ***JEU – DUEL UN CONTRE UN***

### **GRANDS PRINCIPES**

Les joueurs des deux équipes se positionnent à côté de leur but respectif.  
Un joueur de chaque équipe rentre dans le terrain pour disputer le un contre un.  
L'éducateur E2 donne le ballon à un des deux joueurs, qui tente d'aller marquer dans le but adverse.  
Si le défenseur récupère le ballon il peut à son tour aller marquer.  
Une séquence ne doit pas durer plus de 15 secondes.  
Obligation de franchir la ligne blanche pour pouvoir marquer.

#### Variante :

Départ sur le côté du terrain avec la possibilité de marquer dans les deux buts.  
Une équipe commence avec le ballon, puis une fois que tous les joueurs sont passés c'est au tour de l'autre équipe de commencer avec le ballon.

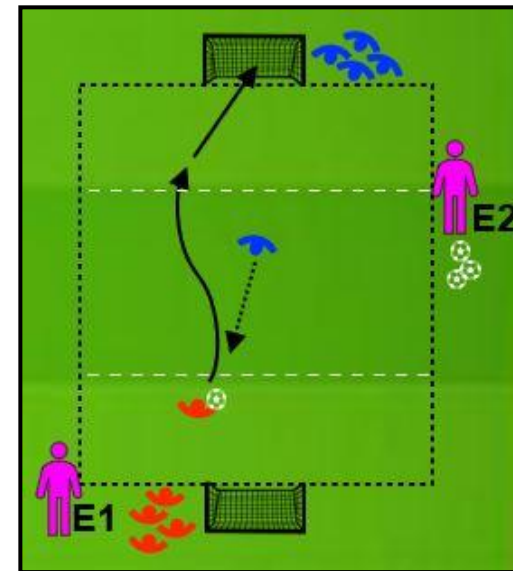
#### **ROLE pour Educateur 1 (E1) :**

- Gestion des départs pour l'équipe positionnée de son côté.
- Comptage des points
- Corrige et conseille les joueurs sur les actions.

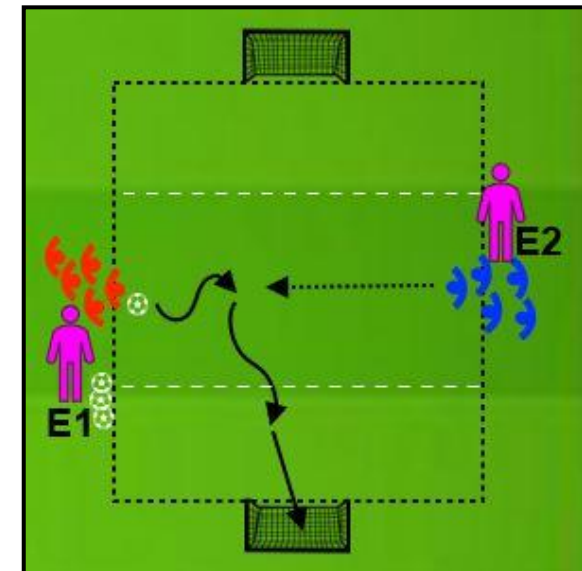
#### **ROLE pour Educateur 2 (E2) :**

Met les ballons en jeu.  
Gestion des départs pour l'équipe positionnée de son côté.  
Anime et fait vivre l'atelier.

### **ORGANISATION SUR LE TERRAIN**



OU



### **Dimension du terrain :**

- Longueur : 15m
- Largeur : 8m

# LES ATELIERS TECHNIQUES

## JEU – LE BALLON MAGIQUE

### GRANDS PRINCIPES

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou bleu (passe dans les pieds du joueur).

Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.

Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.

Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.

Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.

A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par la porte côté E2 et on recommence avec 2 autres.

### CONSEILS pour Educateur 1 (E1) :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

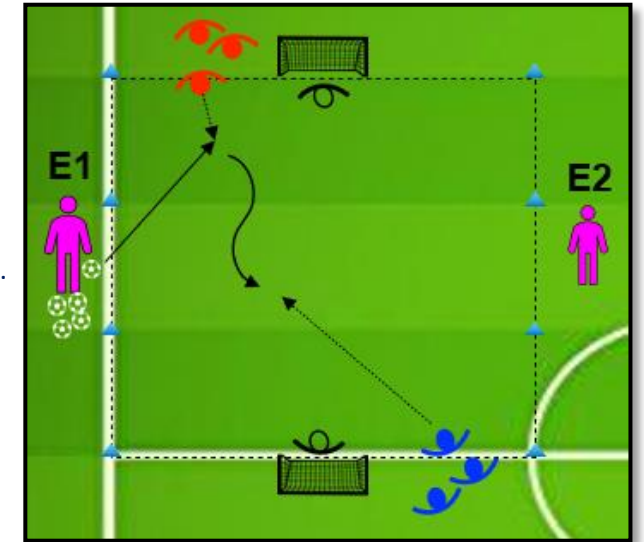
### ROLE de Educateur 2 (E2) :

Conseille, guide les joueurs

Contrôle le temps de la séquence

Au bout de 4 passages, changer les GB

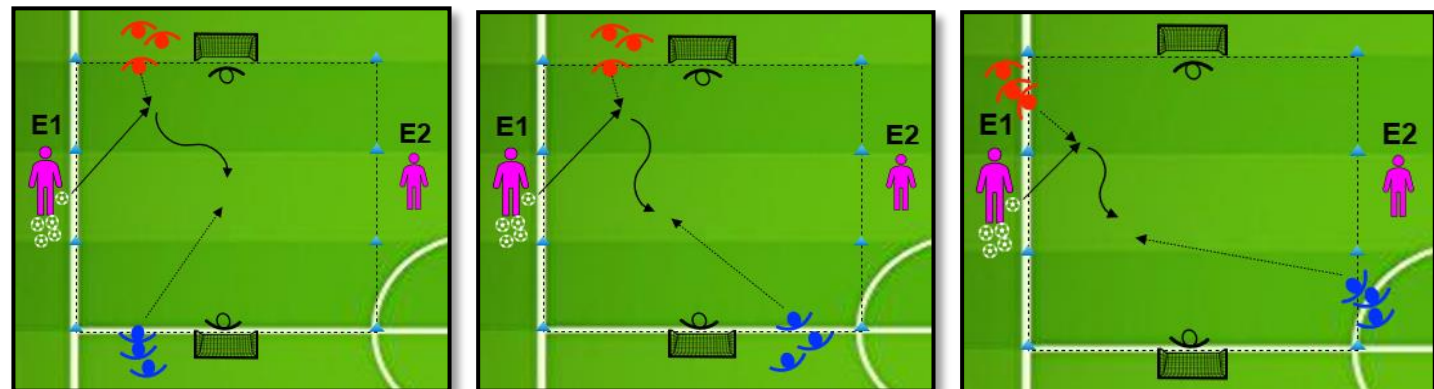
### ORGANISATION SUR LE TERRAIN



#### Dimension du terrain :

- Longueur : 15m
- Largeur : 8m
- Largeur des buts : 4m

Variantes position des joueurs



# *DISPOSITION FINANCIERE ET REGLEMENTAIRE*

Un club peut se voir amendé :

- Si une équipe est absente du plateau sans avoir prévenu.
- Si il est totalement absent et qu'il n'a pas prévenu ou prévenu après vendredi midi.
- Si il y absence ou mauvais numéro de licence.
- Si le compte-rendu de plateau n'a pas été envoyé ou envoyé en retard.
- Si les documents envoyés sont illisibles.

Il en tient de la vigilance de l'éducateur de s'assurer que les documents d'organisation (compte rendu et feuille d'équipes) soient complets et correctement remplis



# *BONNE SAISON U7 & U9*

*La commission du football d'animation vous souhaite une agréable saison 2025-2026*